<table>
<thead>
<tr>
<th>หมวด</th>
<th>เนื้อหา</th>
<th>หน้า</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>1</td>
<td>ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการพิจารณาคัดสมัคร</td>
<td>1</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>1.0 บทน้า</td>
<td>1</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>1.1 เลือกและระบบ</td>
<td>3</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>1.2 จุดติดของเลือกสมัครกับระบบ</td>
<td>4</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>1.3 การกำหนดทัศนคติเกี่ยวกับเลือกสมัครกับระบบ และระนาบกับระบบ</td>
<td>10</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>1.4 เลือกสามารถและระบบ 만약</td>
<td>14</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>1.5 เลือกวางแผนที่จะต้องระบวน</td>
<td>17</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>1.6 ข้อมูลมั่นคง</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>2</td>
<td>เลือกผลิตภัณฑ์จริงก็อง</td>
<td>23</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>2.0 บทน้า</td>
<td>23</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>2.1 รูปทรงจริงก็อง</td>
<td>23</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>2.2 จุดและเส้นบนจริงก็อง</td>
<td>24</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>2.3 สมุดจริงก็อง</td>
<td>27</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>2.4 ภาพเหลี่ยมจริงก็อง</td>
<td>27</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>แบบฝึกหัด 2.4</td>
<td>33</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>2.5 พื้นที่ของภาพเหลี่ยมจริงก็อง</td>
<td>34</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>แบบฝึกหัด 2.5</td>
<td>36</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>2.6 รูปลายภาพเหลี่ยมจริงก็อง</td>
<td>37</td>
</tr>
<tr>
<td>3</td>
<td>สามเหลี่ยมตัวจริงก็องฉลาด</td>
<td>39</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>3.1 ลักษณะของสามเหลี่ยมตัวจริงก็องฉลาด</td>
<td>39</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>3.2 ลักษณะที่เกี่ยวกับสามเหลี่ยมตัวจริงก็องฉลาด</td>
<td>40</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>3.3 กฎของแผนเปียร์</td>
<td>46</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>แบบฝึกหัด 3.3</td>
<td>51</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>3.4 กฎฟิสิกส์ของสามเหลี่ยมตัวจริงก็องฉลาด</td>
<td>52</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>แบบฝึกหัด 3.4</td>
<td>55</td>
</tr>
</tbody>
</table>
บทที่ 4 สามารถเลือกทรงกลมเดียว
4.1 ลักษณะของสามารถเลือกทรงกลมเดียว 93
4.2 กฎของไขศน์ 94
   แบบฝึกหัด 4.2 96
4.3 กฎของไขศน์สำหรับต้นและสั้นหรับมูม 97
   แบบฝึกหัด 4.3 101
4.4 กฎหัวส่วน 102
4.5 สูตรศิลปะและสูตรศิลปะต้น 103
4.6 การอุทิศของกระสีและขอบแกนเบอร์ 107
4.7 การแกบุญหากรณีก้าน endpointsให้สำหรับต้นและก้านยอดมูมให้สำหรับมูม 112
   แบบฝึกหัด 4.7 117
4.8 การแกบุญหากรณีก้าน endpointsให้ของต้นกับยอดมูมระหว่างต้น และกรณีก้านยอดมูมให้ของมูมกับต้นระหว่างมูม 118
   แบบฝึกหัด 4.8 122
4.9 การแกบุญหากรณีก้าน endpointsให้ของต้นกับยอดมูมตรงข้ามต้นใดต้นหนึ่ง และกรณีก้านยอดมูมให้ของมูมกับต้นตรงข้ามมูมใดมูมหนึ่ง 123
   แบบฝึกหัด 4.9 134

บทที่ 5 การแกบุญหาสามารถเลือกทรงกลมเดียวโดยวิธีอื่น ๆ 137
5.0 บทนิย 137
5.1 การแก้ปัญหากรณีกำเนิดด้านให้ส่งด้าน และมุ่งระวังด้านที่สอง
แบบฝึกหัด 5.1

5.2 การแก้ปัญหากรณีกำเนิดมุมให้ส่งมุม และด้านระวังมุมที่สอง
แบบฝึกหัด 5.2

5.3 การแก้ปัญหากรณีกำเนิดด้านให้ส่งด้าน และมุ่งระวังด้านที่สอง
ด้วยฟังก์ชันเวลาวิชานิยม
แบบฝึกหัด 5.3

5.4 การแก้ปัญหากรณีกำเนิดด้านให้ส่งด้าน และมุ่งตรงข้ามด้านใดด้านหนึ่ง
แบบฝึกหัด 5.4

5.5 การแก้ปัญหากรณีกำเนิดมุมให้ส่งมุม และด้านตรงข้ามมุมโดยหนึ่ง
แบบฝึกหัด 5.5

5.6 การแก้ปัญหากรณีกำเนิดด้านให้สามด้าน
แบบฝึกหัด 5.6

5.7 การแก้ปัญหากรณีกำเนิดมุมให้สามมุม
แบบฝึกหัด 5.7

บทที่ 6 บทประยุกต์เพื่อแก้ปัญหาและระยะทางบนทรงกลมโลก

6.1 ลักษณะของทรงกลมโลกและความเรียบมุม
แบบฝึกหัด 6.1

6.2 แนวทางและระยะทางของการเดินเรือตามแนวชายขอบของตะวันตก
แบบฝึกหัด 6.2

6.3 แนวทางและระยะทางของการเดินเรือตามแนวราบ
แบบฝึกหัด 6.3

6.4 แนวทางและระยะทางของการเดินเรือตามแนววงกลมใหญ่
แบบฝึกหัด 6.4

บทที่ 7 บทประยุกต์เกี่ยวกับทรงกลมห้องพื้น

7.1 ลักษณะของทรงกลมห้องพื้น
7.2 ตามเส้นทางวิทยาศาสตร์
7.3 ระบบพิกัดท้องพื้น
7.3.1 ระบบเล่นข้อมูล
7.3.2 ระบบหมุนชั่วโมง
7.3.3 ระบบไฟฟ้าแสงชนชิน
7.3.4 ระบบอิมมูนิค
7.4 การแปลงคำพิพิธะระบบต่าง ๆ
แบบฝึกหัด 7.4
7.5 เล่นเฉพาะของยืดกลืน
แบบฝึกหัด 7.5
7.6 ตัวแทนเฉพาะของตระหว่ำ
แบบฝึกหัด 7.6
ตารางเกี่ยวกับฟังก์ชันเดี่ยว
ตารางที่ 1 ตารางคำของฟังก์ชันเดี่ยว
ตารางที่ 2 ตารางคำของฟังก์ชันเดี่ยว
ตารางที่ 3 ตารางคำของฟังก์ชันเสาว์อิช
บรรณานุกรม